****

**Universidad Tecnológica Centroamericana**

**Laureate International Universities**

**Organización de Archivos**

Dr. Carlos Roberto Arias

***Avance de Proyecto***

**Sistema Gestor de Cobros**

*Presentado por:*

Guillermo Enrique Rodriguez Mazzoni

Jorge Alejandro Caballero Murillo

CTAs# 11041303 y 11111052

Lunes 18 de Febrero de 2012

Tegucigalpa, Honduras MDC

Indice

Introducción 3

Marco Teórico 3

Manual de Usuario 4

Conclusiones 4

# Introducción

El siguiente proyecto se basa en la búsqueda de la optimización de rendimiento de accesos al disco duro y otros medios de almacenamiento secundarios como también el rendimiento de el uso de memoria primaria.

En este adelanto de proyecto se toma en cuenta las siguientes operaciones:

* Mantenimiento
  + Clientes
    - Agregar
    - Buscar
    - Modificar
    - Borrar
    - Listar
  + Teléfonos
    - Agregar
    - Buscar
    - Modificar
    - Borrar
    - Listar
  + Tipos de Teléfonos
    - Agregar
    - Buscar
    - Modificar
    - Borrar
    - Listar
  + Tarifas
    - Agregar
    - Buscar
    - Modificar
    - Borrar
    - Listar

# Marco Teórico

El proyecto se presenta en C++, compilado con g++. Se utilizaron los siguientes sistemas operativos:

* Ubuntu 12.04 LTS en una maquina virtual de 64-bit
* Ubuntu 12.10 LTS instalado como host de 32-bit

En la primera presentación el programa se alimenta de archivos de texto con registros de tamaño fijo y campos de tamaño fijo. A medida que el proyecto y la clase avancen este método de alimentación ira siendo mas eficiente en cuanto a acceso a memoria primaria tanto como secundaria.

# Manual de Usuario

Al iniciar el programa se presentara un menú principal que consta con las siguientes opciones:

1. Mantenimiento
2. Reportes sin Índices
3. Reportes con índices lineales
4. Reportes con índices con árbol B

Y 0. Para salir.

Al entrar al menú de mantenimiento vemos desplegadas las siguientes opciones con su desglose:

1. Clientes
   1. Agregar
   2. Buscar
   3. Modificar
   4. Borrar
   5. Listar
2. Teléfonos
   1. Agregar
   2. Buscar
   3. Modificar
   4. Borrar
   5. Listar
3. Tipos de Teléfonos
   1. Agregar
   2. Buscar
   3. Modificar
   4. Borrar
   5. Listar
4. Tarifas
   1. Agregar
   2. Buscar
   3. Modificar
   4. Borrar
   5. Listar

# Conclusiones

Se ha encontrado un grado de dificultad con el tiempo de entrega de este avance. Encontramos dificultad también en el método read y nos consumió bastante tiempo. Cuando este error fue arreglado se pudo trabajar mas fluidamente pero la fecha de entrega llego justo luego de encontrar el error. Ya con mas claridad de cómo seguir el proyecto tendremos mas oportunidad de terminarlo a tiempo.